Oppgave 3

a)

Pseudokode:

Bildene vises med display flex for å få et oversiktlig grid-system. De skrives inn i dokumentet ved hjelp av en for-løkke som bruker createElement. Dette gjør at jeg lett kan bruke de i js uten å måtte gå gjennom valuer og parametere. (Dette viste seg senere å ikke være så lett) Når du trykker på knappen i bunnen av div-en skal jeg generere en math.random-verdi og en lyd spilles av som har tilsvarende verdi som bildets posisjon i arrayen som inneholder bildene. Dermed kan jeg sjekke om disse verdiene stemmer overens, og dersom de ikke gjør det vil man ikke gå videre. Dersom verdiene stemmer opp mot hverandre vil bildet og lyden fjernes fra arrayene, og det vil genereres et nytt tall. Slik fortsetter det til arrayene er tomme, og da er spillet avsluttet. Antall feil og high score lagres enkelt i variabler.

Blir ikke ferdig med applikasjonen fordi jeg har problemer med å få ut i-verdien av elementene jeg lager. Dersom jeg hadde mer tid tror jeg at jeg ville laget instrumentene som objekter i stedet for gjøre det lettere og ha mer kontroll.